

## MEMÓRIA CORES E FORMAS

### INTENÇÃO PEDAGÓGICA

#### Introdução

As formas geométricas, assim como as cores, estão presentes em casa, na escola, na rua, em todos os momentos, fazendo parte do nosso dia a dia. O contato com as formas geométricas e as cores auxilia de maneira eficaz o desenvolvimento cognitivo de uma criança, sendo de fundamental importância para a educação por propiciar o desenvolvimento simbólico, estimular sua imaginação, sua capacidade de raciocínio e a sua autoestima.

#### Conteúdos

- Conhecer as diferentes formas geométricas e cores

#### Objetivos

- Reconhecer as formas geométricas
- Reconhecer as cores
- Desenvolver o raciocínio lógico

#### Papel do professor

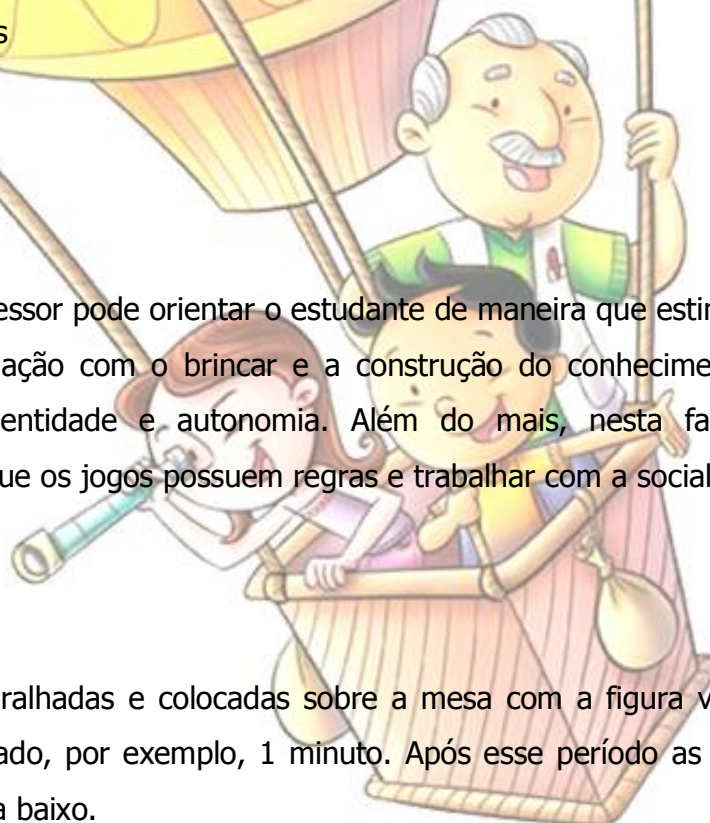
Com o *Jogo Cores e Formas*, o professor pode orientar o estudante de maneira que estimule o raciocínio lógico, mediando sua relação com o brincar e a construção do conhecimento e, ainda, na constituição de sua identidade e autonomia. Além do mais, nesta fase de crescimento é importante mostrar que os jogos possuem regras e trabalhar com a socialização dos estudantes.

#### Como Jogar

As peças do jogo devem ser embaralhadas e colocadas sobre a mesa com a figura voltada para cima por um tempo determinado, por exemplo, 1 minuto. Após esse período as cartas devem ser viradas com a figura para baixo.



Imagem meramente ilustrativa



Um jogador deverá ser sorteado para início do jogo, ele deve virar duas peças de cada vez. Se aparecerem figuras iguais, o participante deverá recolher e ficar com as peças e jogar novamente, se elas forem diferentes, devem ser devolvidas no mesmo lugar e o jogo prosseguirá até que todos os pares sejam encontrados. Desta maneira as crianças irão trabalhar com o raciocínio e memória auxiliando num aprendizado significativo para o conteúdo estudado. Vence quem terminar com o maior número de cartas.

## **Avaliação**

Utilizando o lúdico como atividade prática de determinados conteúdos, além de obter resultados positivos no processo de aprendizagem dos estudantes, o professor poderá estimular as diversas formas de expressão, bem como o nível de atenção e concentração na realização das atividades. Desta forma, será possível avaliar a coordenação motora, construção do raciocínio lógico, liderança, atitudes éticas, noções do seu espaço, e ainda seu papel na sociedade. Isso possibilita que o jogo seja empregado como uma ferramenta para observar e explorar as habilidades do estudante, contribuindo para sua autoconfiança, autonomia, respeito às regras, interação com o grupo, bem como as linguagens: oral, artística, corporal, escrita e científica.

## **Sugestões**

- Professor, após o jogo pode-se pedir para que os estudantes construam as formas geométricas na folha sulfite, se possível os oriente a usar as formas geométricas para transformar em algum desenho, como por exemplo, utilizar o círculo para desenhar o Sol, utilizar o quadrado e o retângulo para construir uma casa. Além disso, leve alguns desenhos com formas geométricas e peça para que eles identifiquem as formas geométricas e pintem.

